

# **Concurso Universitario de Software Libre**

**<contacto-concurso-softwarelibre@us.es>**

**<pneira@lsi.us.es>**

**Universidad de Sevilla**

# 1er Concurso Universitario de Software Libre

- Punto de partida
- Objetivos
- Estructura
- Conclusiones

# Punto de partida

- Cambios en la administración: Linex, Guadalinux, centro educativos... Demanda de especialistas que puedan garantizar el éxito de la migración.
- En el entorno universitarios Cádiz y Las Palmas deciden crear iniciativas para impulsar el software libre en la universidad
- Los cambios vienen de arriba a abajo: riesgo a que se pierdan como la “moda” del momento.

## Punto de partida (2)

- El software libre es mucho más que lo que se está vendiendo, concretamente en el entorno académico puede ser un campo de pruebas perfecto:
  - Aprender de otros desarrolladores con más experiencia a la hora de tomar decisiones técnicas
  - Aprender a hacer uso de herramientas potentes de desarrollo tales como gestores de código, gestores de bugtracking (obtener hábitos)
  - Aprender a trabajar en grupo, desarrollo de la capacidad de liderazgo

# Punto de partida (3)

- INFONOMICS: Edad media del desarrollador 22.9 años, franja etária: 17 a los 25 años
- “Para aprender a hacer buen código hay que haber leído mucho código de otros y también haber escrito mucho” -- RMS

**¿Cuándo sucede esto? ¿Al entrar a formar parte del mundo de la empresa?**

# Objetivos

- El concurso surge con la idea de motivar a los estudiantes universitarios de primer y segundo ciclo a desarrollar software libre para crear un tejido tecnológico que pueda dar soporte a la sociedad en materia de tecnologías libres
- La idea es **sumar**, es una actividad más para impulsar el software libre en el entorno académico

# Estructura

- El concurso cuenta con una **fase de inscripción** en la que **los estudiantes proponen el proyecto a desarrollar** y las herramientas que va a emplear
- Una vez inscritos, comienza el periodo de desarrollo (desde octubre hasta abril) en la que los participantes disponen de:
  - forja (<http://forja.rediris.es>)
  - blog de desarrollo
  - lista de correo de participantes

# Estructura (2)

- Cuatro secciones: web, ocio, sistemas y distros
- Contamos con un planet concurso <http://concurso-softwarelibre.us.es/planet> en el que se acumulan (RSS) las entradas de los participantes en sus blogs
- Comité de evaluación de proyectos (20 personas) formado por profesores universitarios, desarrolladores del mundo del software libre y empresas
  - base de la evaluación: ¿Crea el proyecto comunidad?



# Estructura (3): Fase Final

- Tendrá lugar en Sevilla, los días 10 y 11 de mayo:  
Ciclo de charlas y presentaciones
  - Alberto Escudero Pascual: software libre en países en desarrollo (it+46)
  - “Toma el control de tu futuro, desarrolla software libre” - C. Garnacho (Gnome), Alvaro Ortega (Cherokee)
- Dos finalistas de cada sección son invitados a presentar sus proyectos.

# Conclusiones

- En la primera edición contamos con 93 proyectos y 135 participantes de todas las universidades españolas
- Nos gustaría que el concurso tuviera continuidad: **Necesitamos** colaboración y apoyo de otras universidades y asociaciones: ¿Fase final del año que viene?
- Nos gustaría incrementar el presupuesto en premios (5.600 €): Cenatic, JA, JE, Yerbabuena e Islanda

# Gracias

- ¿Preguntas?